

ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES) (ΝΕΟΣ Ο

ΜΑΘΗΜΑ

ΕΙΔΟΣ

ΩΡΕΣ Θ

ΩΡΕΣ Ε

ΣΥΝΟΛΟ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (ANDRI	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΟ			45
ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (ASP.NET, MVC, C#10) - ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΟ			45
ΔΙΑΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΟ			30
ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ (3DS MAX/BLENDER 3D/MAYA/CINEM	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΟ			45
ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (UNREAL GAME ENGINE, UNITY GAME ENGINE)	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΟ			45
ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΤΟΠΩΝ (CMS)	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΟ			45
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΗΧΑΝΩΝ ΑΝΑΖΗΤΗΣΗΣ (SEO)-ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΕΜΠΟΡΙΟ ΚΑΙ ΚΟΙΝΩ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΟ			45